



ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

В.Л. Васюков

Е.Г. Драгалина-Черная

В.В. Долгоруков

LOGICA LUDICRA:

АСПЕКТЫ ТЕОРЕТИКО-ИГРОВОЙ
СЕМАНТИКИ И ПРАГМАТИКИ



Санкт-Петербург 2014

УДК 16
ББК 87.4
В12

Рекомендовано к печати Ученым советом факультета философии
Национального исследовательского университета «Высшая школа
экономики»

*Выполнено при поддержке РГНФ, проект № 12-03-00528а
«Теоретико-игровые основания прагматики» и Программы
«Научный фонд НИУ ВШЭ»*

Рецензенты:

доктор философских наук *Д.В. Зайцев*,
кандидат философских наук *А.Г. Кислов*

В12 ***Васюков В.Л.,
Драгалина-Черная Е.Г.,
Долгоруков В.В.***

*Logica Ludicra: Аспекты теоретико-игровой семантики и
прагматики. СПб.: Алетейя, 2014. — 362 с.*

Монография посвящена рассмотрению различных аспектов теоретико-игровой семантики и прагматики – использованию теоретико-игрового инструментария для построения семантики неклассических логик, выявлению историко-философских предпосылок и обоснованию релевантности теоретико-игровых методов для анализа прагматической архитектуры естественного языка.

Книга предназначена для специалистов в области философской логики, философии языка, лингвистической прагматики, а также для всех, кто интересуется современным состоянием формальной философии.

УДК 16
ББК 87.4

ISBN 978-5-90670-567-9

© Издательство «Алетейя» (СПб), 2014

© Национальный Исследовательский Университет
«Высшая Школа Экономики», 2014

© В.Л. Васюков, 2014

© В.В. Долгоруков, 2014

© Е.Г. Драгалина-Черная, 2014

– Содержание –

ВВЕДЕНИЕ	7
-----------------------	----------

Раздел I ОТ ЯЗЫКОВЫХ ИГР К ТЕОРЕТИКО-ИГРОВОЙ СЕМАНТИКЕ И ПРАГМАТИКЕ

Глава 1. Языковые игры: от исчисления к игре и <i>vice versa</i>	39
---	-----------

1.1. Языковая игра как исчисление	39
1.2. Исчисление как языковая игра	47
1.3. Экономика языковых игр.....	53

Глава 2. Плодотворные тавтологии и прагматические противоречия	62
---	-----------

2.1. Когнитивная vs информационная значимость.....	62
2.2. <i>Cogito</i> : перформатив как игра	66
2.3. <i>Catch-6.54</i> как перформативный парадокс.....	75

Глава 3. Логика запрещенных цветов: от теории моделей к играм с независимыми платежами	86
---	-----------

3.1. <i>Puzzle proposition</i> Л. Витгенштейна.....	86
3.2. Критерий инвариантности для логических понятий	87
3.3. Проблема исключения цветов	91
3.4. Оппонентные цвета: от нейронауки к <i>PI</i> -логике ..	98
3.5. Языковые игры запрещенных цветов: от жизненного мира к воображаемой логике	105

Раздел II

АСПЕКТЫ ТЕОРЕТИКО-ИГРОВОЙ СЕМАНТИКИ ДЛЯ НЕКЛАССИЧЕСКИХ ЛОГИК

Глава 1. Игры для квантовой логики.....	113
1.1. Квантовые игры и игры для квантовой логики... 113	
1.2. Модальная квантовая логика Г. Дишканта и ее семантика..... 117	
1.3. Диалоговая игра для LQ..... 125	
1.4. Адекватность игры 130	
Глава 2. Нефрегевские игры	135
2.1. Нефрегевские игры и контекстуальность..... 135	
2.2. Нефрегевская логика: версия Р. Сушко..... 138	
2.3. Системы Р. Вуйцицкого	154
2.4. Референциальное вовлечение vs кореферентность	169
2.5. Теоретико-игровая семантика нефрегевской логики	173
2.6. Нефрегевская логика и интеррогативные игры..179	
Глава 3. Теоретико-игровая семантика для релевантной логики	183
3.1. Ситуационные игры и релевантная логика	183
3.2. Ситуационная семантика для системы R	185
3.3. Ситуационная теоретико-игровая семантика для R	189
3.4. Адекватность игры	189

Раздел III
АСПЕКТЫ ТЕОРЕТИКО-ИГРОВОЙ
ПРАГМАТИКИ

Глава 1. Лингвистическая прагматика: от теории Грайса к теории игр	199
1.1. Теория Грайса и постграйсианские теории	199
1.2. Теоретико-игровая прагматика: основные идеи	212
Глава 2. Микропрагматика: теоретико-игровые модели	218
2.1. Прагматика многозначных выражений	219
2.2. Прагматика дискурсивной анафоры	227
2.3. Металингвистическое отрицание: теоретико-игровая модель	235
2.4. Взаимодействие нескольких триггеров многозначности	244
2.5. Количественные импликатуры с точки зрения теоретико-игровой прагматики	252
Глава 3. Макропрагматика: теоретико-игровые модели	268
3.1. Теоретико-игровая модель для косвенных речевых актов	268
3.2. Косвенные речевые акты в некооперативных контекстах	273
3.3. М-импликатуры: теоретико-игровая модель	278
3.4. Проблема изменения порядка доминирования максим	282

Содержание

3.5. Схема коммуникации с точки зрения теоретико-игровой прагматики	292
Глава 4. Теоретико-игровая прагматика: основания и направления развития.....	298
4.1. Дальнейшие направления развития	298
4.2. Теоретико-игровая прагматика: проблема обоснования.....	307
4.3. Теоретико-игровая прагматика и метафизика естественного языка	316
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	323
ЛИТЕРАТУРА.....	326
ПРЕДМЕТНО-ИМЕННОЙ УКАЗАТЕЛЬ	355
ОБ АВТОРАХ	361