

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук  
Департамент программной инженерии

**Отзыв руководителя на курсовой проект**

Студента (ки) 165 группы образовательной программы «Программная инженерия»

Петрова! Александр Викторович  
Фамилия, имя, отчество

на тему: Мобильная игра "Знатоки"

№ п/п	Критерии оценки	Оценка научного руководителя (по 10-балльной шкале)
1.	Четкость и корректность формулировки целей и задач работы / Достижение намеченной цели и поставленных задач работы	9
2.	Полнота использования источников информации (книги, статьи, электронная библиотека НИУ ВШЭ, интернет-ресурсы и пр.)	8
3.	Сложность и/или объемность проведенного исследования / теоретической составляющей работы	8
4.	Сложность и/или объемность программной реализации / предложенных технологических решений	9
5.	Оформление технической документации по ЕСПД	
5.1	Техническое задание (ГОСТ 19.201-79)	8
5.2	Пояснительная записка (полнота описания используемых математических методов, моделей, алгоритмов) (ГОСТ 19.404-79)	9
5.3	Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79)	8
5.4	Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79)	8
5.5	Оформление списка использованных источников / Наличие ссылок на источники в текстах	8
<b>ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА НАУЧНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ</b>		<b>10 / <i>Лин</i></b>

Комментарии к оценкам (обязательно для заполнения научным руководителем):

Студентка Петрова работала самостоятельно, регулярно приходила на консультации. Разработала игру и загрузила её в Google Play, т.е. все тесты и соответствия проведены.

ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА РУКОВОДИТЕЛЯ 10 (отлично) / *Лин*

Руководитель *Лин* /подпись/ Максименкова В.Р. д.т.н.  
Дата 23.05.2017. (Ф.И.О., ученая степень, звание, департамент / место работы)