



1С + ФКН

Старичков Никита



Кто мы вообще?

- Мы занимаемся автоматизацией бизнеса
- Ключевой продукт - Платформа 1С:Предприятие
 - фреймворк для разработки бизнес-приложений
- У нас 1.500.000 организаций - клиентов
- Фреймворк написан на C++, Java, Python, JS
- Работает сразу везде
 - Windows/macOS/Linux
 - iOS/iPadOS/Android/Windows Phone (!)
 - Веб-приложение
- Есть даже две собственных IDE!



Что уже есть на ФКН?

- Факультативы
 - Технологии программирования
 - Метaprogramмирование
- 1С:Стипендия
 - за успехи в проектной деятельности
- Проекты
 - Моделирование трафика на сложных развязках
 - Разработка программного комплекса распознавания движений человека
 - Создание интерфейсов дополненной реальности

Факультативы. Технологии программирования



- Цель курса — дать слушателям, которые параллельно изучают языки программирования, алгоритмы и т. п., информацию и дополнительные знания, какими инструментами можно пользоваться и на что обращать внимание при создании рыночного программного продукта.
- 2 модуля
- Лекции - по средам 16:40 в G603
- Семинары - по средам 18:10 в G603



Факультативы.Метапрограммирование

- Курс посвящен продвинутому программированию на C++ с использованием шаблонов
 - Различные подходы и механизмы рассматриваются вместе с их реализацией. Приводятся несколько реализаций: современная и ретроспективная, что помогает лучше понять современные стандарты языка.
- 2 модуля
- Семинары - **по понедельникам в 16:40 в G114**



1С:Стипендия

- Выдается за успехи в проектах, курируемых компанией 1С
 - командные проекты
 - курсовые работы и проекты
 - программные проекты
- Стипендия выигрывается на год
 - 5 стипендий по 20.000руб ежемесячно
 - 5 стипендий по 10.000руб ежемесячно
 - выплачивается начиная с сентября
- Срок подачи документов - **до 1 июня**
- Документы
 - Описание достигнутых результатов
 - Грамоты, дипломы за проектную деятельность
 - Публикации о результатах проекта
 - Акты о внедрении, патенты и др.



Проекты

- Моделирование трафика на сложных развязках
- Разработка программного комплекса распознавания движений человека
- Создание интерфейсов дополненной реальности



Моделирование трафика

- **Несколько команд по 3-5 человек**
- С++ и/или Python + теория вероятности + алгоритмы
- **Цель** - создать программный инструмент моделирования движения потоков автотранспорта и расчета пропускной способности автомобильных развязок
- **Результат** - ПО, способное по загруженной карте автомобильной развязки с указанием входящих транспортных потоков смоделировать движение транспорта на развязке и визуализировать его с возможностью тонкой настройки объектов и правил движения на развязке в реальном времени



Распознавание движений

- **Несколько команд по 3-5 человек**
- С++ и/или Python + мобильная разработка
- **Цель** - разработать ПО, которое способно определить и визуализировать движение человека по временному ряду количественных описательных характеристик
- **Результат** - ПО, способное по временному ряду количественных характеристик определить тип движения человека и визуализировать его в трехмерной модели.



Интерфейсы в AR

- **Несколько команд по 5-7 человек**
- С++ и/или Python + мобильная разработка + линейная алгебра
- **Цель** - создать мобильное приложение, позволяющее пользователю создавать кастомные интерфейсы взаимодействия с программными продуктами в дополненной реальности
- **Результат** - Мобильное приложение, позволяющее пользователю создавать и использовать интерфейсы дополненной реальности в обычной жизни

Мои контакты



stan@1c.ru

@demist