

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

ПРОТОКОЛ

электронного голосования учебно-методического совета
Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики»

16.12.2024

Москва

№ 038 (058)

Председатель: Носов Д.М.

Члены совета, принявшие участие в голосовании: Автономов В.С., Алескеров Ф.Т., Дегтярев К.Ю., Филинов Н.Б., Филиппов А.Ф.

Члены совета, не принявшие участие в голосовании: Волосюк О.В., Макаров А.А., Сюкияйнен Л.Р.

Голосование проводилось посредством корпоративной электронной почты (сведения о голосовании принимались до 20.00 16.12.2024)

ПОВЕСТКА:

1. О результатах повторной экспертизы доработанных документов образовательной программы «Экономика и бизнес консалтинг» (направление подготовки: 38.04.01 Экономика; уровень высшего образования: магистратура), НИУ ВШЭ в Санкт-Петербурге.
Разработчики: Куликов А.М., Лезина Т.А., Телятников Н.С.
Предлагаемый разработчиками академический руководитель образовательной программы – Куликов А.М.

2. О результатах повторной экспертизы доработанных документов образовательной программы «Разработка компьютерных игр». **Новое предлагаемое название «Программирование и инжиниринг компьютерных игр»** (направление подготовки: 09.03.04 Программная инженерия; уровень высшего образования: бакалавриат), НИУ ВШЭ в Санкт-Петербурге.
Разработчики: Пшеничный И.А., Суворова А.В.
Предлагаемый разработчиками академический руководитель образовательной программы – Пшеничный И.А.

1. О результатах повторной экспертизы доработанных документов образовательной программы «Экономика и бизнес консалтинг» (направление подготовки: 38.04.01 Экономика; уровень высшего образования: магистратура).

ПОСТАНОВИЛИ:

1.1. Рекомендовать к рассмотрению на Ученом совете НИУ ВШЭ образовательную программу «Экономика и бизнес консалтинг»

(направление подготовки: 38.04.01 Экономика; уровень высшего образования: магистратура), НИУ ВШЭ в Санкт-Петербурге.

(из 9 членов Совета проголосовало: за – 6, против – 0, воздержалось – 0, не участвовало в голосовании – 3)

2. О результатах повторной экспертизы доработанных документов образовательной программы «Разработка компьютерных игр». Новое предлагаемое название «Программирование и инжиниринг компьютерных игр» (направление подготовки: 09.03.04 Программная инженерия; уровень высшего образования: бакалавриат).

ПОСТАНОВИЛИ:

2.1. Рекомендовать к рассмотрению на Ученом совете НИУ ВШЭ образовательную программу «Программирование и инжиниринг компьютерных игр» (направление подготовки: 09.03.04 Программная инженерия; уровень высшего образования: бакалавриат), НИУ ВШЭ в Санкт-Петербурге.

(из 9 членов Совета проголосовало: за – 6, против – 0, воздержалось – 0, не участвовало в голосовании – 3)

Председатель



Д.М. Носов