**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | Прикладной проект |
| Название проекта | Создание игры-симулятора этического кодекса |
| Подразделение инициатор проекта | *Проектно-учебная лаборатория антикоррупционной политики (ПУЛ АП) НИУ ВШЭ* |
| Руководитель проекта | Аналитик ПУЛ АП Дмитрий Толкачев |
| Подробное описание содержания проектной работы | *Создание игры, в которой студент решает этические коллизии и делает выбор в сложно разрешимых этических ситуациях* |
| Цель и задачи проекта | Подготовить содержание игры по темам, возникающим в университетской среде (коррупция, плагиат, гендер итд) |
| Проектное задание (виды деятельности, выполняемые студентом в проекте) | Разработать примеры этических ситуаций для решения (нарратив)Создать изображения для историйСоздать сайт для игры |
| Сроки реализации проекта | 21.09.2018 – 31.10.2018 |
| Количество кредитов  | *4* |
| Форма итогового контроля | *Итоговый сайт с игрой* |
| Тип занятости студента | *Удаленно* |
| Трудоемкость (часы в неделю)  | *20* |
| Вид проектной деятельности | *Прикладной проект* |
| Требования к студентам, участникам проекта | *Знание политической философии (для этических ситуаций), работа в Photoshop/Illustrator (для имиджей), умение создавать сайт/приложения* |
| Планируемые результаты проекта | *Сайт с игрой* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию  | *Разработанные ситуации, изображения, сайт* |
| Критерии оценивания результатов проекта | 1. *Качество и количество ситуаций*
2. *Качество и количество имиджей*
3. *Сайт*
 |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *нет* |
| Количество вакантных мест на проекте | *10* |
| Критерии отбора студентов (применяются в случае большого количества заявок на проект) | *Мотивационное письмо. Скорость ответа на письмо-приглашение*  |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Политология, Социология, ГМУ, Журналистика, Реклама, Дизайн, Компьютерные науки* |
| Территория | *Москва, Кривоколенный пер., д. 3а, каб. 318к* |